



AVVISO PUBBLICO

BANDO DI CONCORSO II - Ludoteca tecnico Scientifica *“La ludoteca nella scuola: concorso di idee per la progettazione di esperienze di divulgazione tecnico scientifica a carattere ludico”*

IL DIRETTORE GENERALE

- VISTO** lo Statuto della Fondazione Università degli Studi di Teramo nonché l'Atto costitutivo del 18 febbraio 2003;
- VISTA** la D.G.R. n. 515 del 22/05/2006, recante POR Abruzzo Ob. 3 2000/2006 – FSE “Piano degli interventi 2006 – Strumento unitario di programmazione a supporto della conclusione del Programma”;
- VISTA** la D.G.R. n. 937 del 09/08/2006 con la quale la Giunta Regionale ha approvato all'interno del POR Abruzzo 2006 il Protocollo di intesa e Disciplinare attuativo tra Regione Abruzzo, Comitato di Coordinamento Regionale delle Università Abruzzesi e Ufficio Scolastico Regionale per l'attuazione del Macroprogetto Innovazione, Competitività, Governance (Progetto regionale formazione tecnico-scientifica e Progetto IN_CO: Azioni integrate per lo sviluppo di “Intermediari della conoscenza Tecnologica, Organizzativa e Gestionale);
- VISTO** l'Accordo di Cooperazione sottoscritto in data 22 Novembre 2006 dai tre Atenei abruzzesi, per l'attribuzione dei progetti di intervento previsti dal Protocollo di Intesa e Disciplinare Attuativo, nel quale sono indicati i contenuti, le modalità attuative, le risorse, la tempistica, le spese ammissibili per i singoli interventi in riferimento al Macroprogetto “Innovazione, competitività, governance”;
- VISTA** la linea d'intervento Misura C3 - Codice: IC4C Ludoteche tecnico scientifiche, inserita all'interno del Protocollo di Intesa (PI) e Disciplinare Attuativo del 23 novembre 2006;
- VISTO** il D.R. n. 313 del 29 giugno 2007 con il quale è stata autorizzata la realizzazione del progetto in parola;
- VISTE** la delibera del Consiglio di Amministrazione, seduta del 27/07/2007, di ratifica del Decreto Rettorale n. 313 del 29/06/2007;

- VISTA** la richiesta di proroga del periodo di promozione e di sperimentazione della Ludoteca tecnico scientifica, avanzata dall'Università degli Studi di Teramo, alla Regione Abruzzo – Direzione Politiche Attive del Lavoro - Sistema Integrato Regionale di Formazione ed Istruzione;
- VISTO** il verbale del Tavolo Tecnico di Coordinamento, del 28/05/2008, con il quale si approva il nuovo progetto;
- VISTA** la Deliberazione n. 647 del 9/07/2008 della Giunta Regionale, con la quale si prende atto della proposta progettuale, che consiste non solo nella riedizione delle attività già svolte nella fase sperimentale, ma anche in un ampliamento dell'offerta dei servizi di divulgazione, si autorizza il finanziamento per l'importo complessivo di € 319.738,00 e si stabilisce che il progetto deve essere attuato e rendicontato entro e non oltre il 30 novembre 2008;
- CONSIDERATO** che il nuovo progetto si concretizza nella realizzazione delle seguenti sei attività:
 Articolo I. **attività 1** - utilizzo della ludoteca per attività didattiche delle scuole primarie e secondarie nei mesi di maggio e giugno dell'anno scolastico 2007/2008 e nei mesi di settembre, ottobre e novembre dell'anno scolastico 2008/2009
 Articolo II. **attività 2** - . Progettazione ed erogazione di specifiche attività formative agli insegnanti delle scuole elementari, medie e superiori finalizzate a renderne autonoma la fruizione delle diverse postazioni della ludoteca;
 Articolo III. **attività 3** - Utilizzo delle postazioni già allestite per veicolare attività di divulgazione di realizzazioni tecnico scientifiche dei tre Atenei (esperimenti, ricerche, prodotti innovativi etc.);
 Articolo IV. **attività 4** - Coinvolgimento attivo delle scuole per l'arricchimento dell'offerta ludico – didattica attraverso la presentazione autogestita di esperimenti, esperienze, progetti, etc;
 Articolo V. **attività 5** - Progettazione e attuazione di specifici momenti di animazione e divulgazione coerenti con i contenuti tecnico scientifici della ludoteca e rivolti alle famiglie degli alunni e alla cittadinanza;
 Articolo VI. **attività 6** - . Monitoraggio, valutazione e convegno finale per la divulgazione e diffusione dei risultati.
- VISTO** il verbale del Comitato Scientifico della Ludoteca Tecnico Scientifica del 21.10.2008 nell'ambito del quale, tra le altre cose, lo stesso comitato delibera di individuare una struttura capace di garantire la realizzazione dell'attività 4 nei tempi suddetti attraverso l'affidamento di *un incarico per prestazione di servizio alla Fondazione dell'Università degli studi di Teramo*;
- VISTA** la circolare n. 41/2003 del Ministero del Lavoro e delle Politiche Sociali nella quale si stabilisce che non costituisce delega l'affidamento di attività a consociati o consorziati;
- CONSIDERATO** che l'Ateneo ha confermato gli indirizzi strategici da affidare alla Fondazione dell'Università degli studi di Teramo, quale Ente Strumentale, in particolare per lo svolgimento di attività a supporto della didattica e della ricerca scientifica;
- CONSIDERATO** che lo svolgimento dell'attività 4 da parte della *Fondazione dell'Università degli studi di Teramo* non si concretizzerà in un aggravio della spesa prevista;
- CONSIDERATO** che il finanziamento previsto per la progettazione delle voci *premio partecipazione scuole e premi per migliori pratiche ludiche* è pari a € 14.000,00;
- VISTO** il DR n.551 del 07 novembre 2008 con il quale è stato affidato alla Fondazione dell'Università degli studi di Teramo l'incarico relativo alla progettazione del premio partecipazione scuole e premio per migliori pratiche ludiche: **attività 4**;

- VISTA** la nota del 10 novembre 2008 con la quale la Fondazione dell'Università degli Studi di Teramo trasmetteva al Servizio progetti di Ateneo per l'approvazione del bando di concorso II per Ludoteca Tecnico Scientifica;
- VISTA** la nota del Servizio progetti di Ateneo dell'11 novembre 2008 con la quale si attesta l'approvazione dei bandi da parte del Comitato Scientifico della ludoteca tecnico-scientifica;
- VALUTATO** ogni opportuno elemento;

DECRETA

È emanato l'Avviso Pubblico del Bando di concorso II – Ludoteca tecnico Scientifica “La ludoteca nelle scuole: concorso di idee per la progettazione di esperienze di divulgazione tecnico scientifica a carattere ludico”, attività 4 – Progetto Ludoteca Tecnico-Scientifica, proroga del periodo di sperimentazione, intervento IC4C, come di seguito riportato.

Teramo, 11 novembre 2008

IL DIRETTORE GENERALE
Prof. Luciano D'Amico



FONDAZIONE
UNIVERSITÀ DEGLI STUDI
DI TERAMO



POR Abruzzo Ob. 3 2000 – 2006

Piano degli interventi 2006 - Macroprogetto Innovazione, Competitività, Governance

Protocollo d'Intesa e Disciplinare attuativo tra Regione Abruzzo, CCRUA e Ufficio Scolastico Regionale - per l'attuazione del Macroprogetto Innovazione, Competitività, Governance (Progetto regionale formazione tecnico-scientifica e Progetto IN_CO: Azioni integrate per lo sviluppo di "Intermediari della conoscenza Tecnologica, Organizzativa e Gestionale)

Intervento previsto nell'ambito del Progetto regionale formazione tecnico scientifica -

Misura C1 - Intervento IC4C

Sostegni all'innovazione delle metodologie di Insegnamento tecnico-scientifico nelle scuole attraverso l'attivazione di ludoteche tecnico- scientifiche e laboratori itineranti

"Elementi in gioco": l'esperienza insegna

Proroga del periodo di sperimentazione della Ludoteca tecnico scientifica nel Parco della Scienza a Teramo

Progetto validato dal Tavolo Tecnico di Coordinamento il 28 maggio 2008, giuste integrazioni del 19/6/2008 – DGR n. 647 del 9/7/2008

D.R. 551 del 7/11/2008

Attività 4 Punto 2)

BANDO DI CONCORSO II - Ludoteca tecnico Scientifica *"La ludoteca nelle scuole: concorso di idee per la progettazione di esperienze di divulgazione tecnico scientifica a carattere ludico"*

art. 1

Oggetto e Finalità del concorso

Il concorso è finalizzato a selezionare il miglior progetto di idee per la divulgazione tecnico scientifica a carattere ludico, presentato per ciascun livello di istruzione.

I progetti selezionati saranno presentati presso la ludoteca il 29 novembre 2008 ore 10.00, giornata dedicata alla premiazione e al convegno finale del progetto IC4C *“Elementi in gioco”*: *l’esperienza insegna* - Proroga del periodo di sperimentazione della Ludoteca tecnico scientifica nel Parco della Scienza a Teramo.

art. 2

Tipologia di concorso e destinatari

La partecipazione al concorso è gratuita.

Il Concorso ha carattere regionale ed è rivolto a tutte le Scuole primarie e a tutte le Scuole secondarie di primo e secondo grado della Regione Abruzzo.

La partecipazione può essere di classe o d’Istituto, con la specifica indicazione del responsabile scientifico dell’idea progettuale.

Ogni classe o Istituto potrà partecipare con una sola idea progettuale, che dovrà contenere quanto necessario per la finalità di cui all’art. 1.

art. 3

Elaborati da presentare

Le idee progettuali per la divulgazione tecnico scientifica a carattere ludico, presentato per ciascun livello di istruzione saranno descritte secondo il modello A) allegato alla domanda di partecipazione. Tutta la documentazione di cui al modello A) sarà inserita in una busta chiusa con la sola indicazione BUSTA A).

Il modello B) debitamente compilato dovrà essere inserito in apposita busta chiusa con la sola indicazione BUSTA B).

art. 4

Modalità di partecipazione

La busta dovrà pervenire a mezzo del servizio postale con raccomandata A.R. o consegnata a mano, entro il giorno **22 novembre 2008 alle ore 12.00** al seguente indirizzo:

Fondazione Università degli Studi di Teramo

Viale F. Crucioli, 122

TERAMO 64100

con la seguente dicitura “Partecipazione al concorso Attività 4 – Punto 2 – Ludoteca tecnico scientifica” .

Non verranno valutate le domande pervenute oltre il termine e l’orario di cui al punto precedente.

art. 5

Modalità e criteri di selezione dei progetti

La giuria del concorso, composta dal Comitato tecnico scientifico, vaglierà le candidature pervenute, secondo criteri di valutazione definiti in apposita seduta preliminare e designerà le migliori idee progettuali per la divulgazione tecnico scientifica a carattere ludico, presentato per ciascun livello di istruzione.

art. 6

Premio

Il premio sarà costituito da materiale informatico pertinente a ciascuna fascia di scuola. Saranno assegnati n. 1 premio di attrezzatura/materiale informatico per ogni grado di istruzione, per un ammontare complessivo di € 20.000,00 .

I vincitori verranno proclamati nel corso di una cerimonia pubblica che si terrà nella Ludoteca tecnico scientifica il 29 novembre 2008 ore 10.00 presso il Parco della Scienza.

Informazioni

Per qualsiasi chiarimento è possibile contattare:

Fondazione Università degli Studi di Teramo

Tel. 0861.266572

Università degli Studi di Teramo

Servizio Progetti di Ateneo

Dott.ssa Sabrina Saccomandi

Tel. 0861.266348

Fax 0861.266350

e-mail ludoteca@unite.it

DOMANDA DI PARTECIPAZIONE

BANDO DI CONCORSO II - Ludoteca tecnico Scientifica

“La ludoteca nella scuola: concorso di idee per la progettazione di esperienze di divulgazione tecnico scientifica a carattere ludico”

Al Direttore Generale
della Fondazione Università degli Studi di Teramo
viale F. Crucioli n. 122
– 64100 Teramo

- SCUOLA PRIMARIA
 SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO
 SCUOLA SECONDARIA DI II GRADO

Il/la sottoscritto/a _____ Dirigente Scolastico della
scuola _____, Via _____,
Città _____ cap _____ Provincia _____, tel.
_____ fax _____, e-mail _____

CHIEDE

di partecipare al Bando di concorso II - Ludoteca tecnico Scientifica *“La ludoteca nelle scuole: concorso di idee per la progettazione di esperienze di divulgazione tecnico scientifica a carattere ludico” - Attività 4 Punto 2).*

A tal fine allega:

1. Busta A
2. Busta B

Luogo e data

Firma

Ai sensi del DPR 445/2000 e s.m.i, si allega copia del documento d'identità del Dirigente Scolastico

MODELLO “A”

DA INSERIRE NELLA BUSTA A)

POR Abruzzo Ob. 3 2000 – 2006

Piano degli interventi 2006 - Macroprogetto Innovazione, Competitività, Governance

Protocollo d’Intesa e Disciplinare attuativo tra Regione Abruzzo, CCRUA e Ufficio Scolastico Regionale - per l’attuazione del Macroprogetto Innovazione, Competitività, Governance (Progetto regionale formazione tecnico-scientifica e Progetto IN_CO: Azioni integrate per lo sviluppo di “Intermediari della conoscenza Tecnologica, Organizzativa e Gestionale)

Intervento previsto nell’ambito del Progetto regionale formazione tecnico scientifica -

Misura C1 - Intervento IC4C

Sostegni all’innovazione delle metodologie di Insegnamento tecnico-scientifico nelle scuole attraverso l’attivazione di ludoteche tecnico- scientifiche e laboratori itineranti

“Elementi in gioco”: l’esperienza insegna

Proroga del periodo di sperimentazione della Ludoteca tecnico scientifica nel Parco della Scienza a Teramo

Progetto validato dal Tavolo Tecnico di Coordinamento il 28 maggio 2008

ATTIVITA’ 4

PUNTO 2)

BANDO DI CONCORSO II - Ludoteca tecnico Scientifica

“La ludoteca nelle scuole: concorso di idee per la progettazione di esperienze di divulgazione tecnico scientifica a carattere ludico”

Abstract contenente gli elementi caratterizzanti l'idea di progettazione e sperimentazione di esperienze di divulgazione tecnico scientifica a carattere ludico

- SCUOLA PRIMARIA**
- SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO**
- SCUOLA SECONDARIA DI II GRADO**

Materia di insegnamento coinvolta nell'esperienza di divulgazione tecnico-scientifica a carattere ludico:

N. bambini/alunni destinatari:

_____ classe _____
_____ classe _____
_____ classe _____

Denominazione progetto:

Programma didattico/Unità didattiche destinate all'attività di sperimentazione:

Obiettivi formativi:

Descrizione delle attività sperimentali e delle esperienze tecnico scientifiche a carattere ludico:

Descrivere brevemente le attrezzature/materiale informatico cui la scuola necessita, spiegandone le motivazioni e le destinazioni d'uso successivo. .

Tipologia di scuola	Importo premio per attrezzature scientifiche e di laboratorio
<input type="checkbox"/> scuola primaria	€ 6.666,00
<input type="checkbox"/> scuola secondaria di I grado	€ 6.666,00
<input type="checkbox"/> scuola secondaria di II grado	€ 6.667,00
Totale	€ 20.000,00

MODELLO “B”

DA INSERIRE NELLA BUSTA B)

POR Abruzzo Ob. 3 2000 – 2006

Piano degli interventi 2006 - Macroprogetto Innovazione, Competitività, Governance

Protocollo d'Intesa e Disciplinare attuativo tra Regione Abruzzo, CCRUA e Ufficio Scolastico Regionale - per l'attuazione del Macroprogetto Innovazione, Competitività, Governance (Progetto regionale formazione tecnico-scientifica e Progetto IN_CO: Azioni integrate per lo sviluppo di “Intermediari della conoscenza Tecnologica, Organizzativa e Gestionale)

Intervento previsto nell'ambito del Progetto regionale formazione tecnico scientifica -

Misura C1 - Intervento IC4C

Sostegni all'innovazione delle metodologie di Insegnamento tecnico-scientifico nelle scuole attraverso l'attivazione di ludoteche tecnico- scientifiche e laboratori itineranti

“Elementi in gioco”: l'esperienza insegna

Proroga del periodo di sperimentazione della Ludoteca tecnico scientifica nel Parco della Scienza a Teramo

Progetto validato dal Tavolo Tecnico di Coordinamento il 28 maggio 2008

ATTIVITA' 4

PUNTO 2)

BANDO DI CONCORSO II - Ludoteca tecnico Scientifica

“La ludoteca nelle scuole: concorso di idee per la progettazione di esperienze di divulgazione tecnico scientifica a carattere ludico”

- SCUOLA PRIMARIA**
- SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO**
- SCUOLA SECONDARIA DI II GRADO**

Denominazione scuola:

Classi coinvolte:

Nominativi insegnanti coinvolti:

1) _____

2) _____

3) _____

Responsabile scientifico dell'idea progettuale:

N. bambini/alunni destinatari:

_____ classe _____ sezione _____

_____ classe _____ sezione _____

_____ classe _____ sezione _____

Responsabile Scientifico del Progetto:

Persona da contattare:

Nome e Cognome

Tel.

Cell.

Fax

Indirizzo e-mail